はじめに

ゲームの遊びかた

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『アレイウェイ』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、ニンテンドー3DSの取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現等に原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

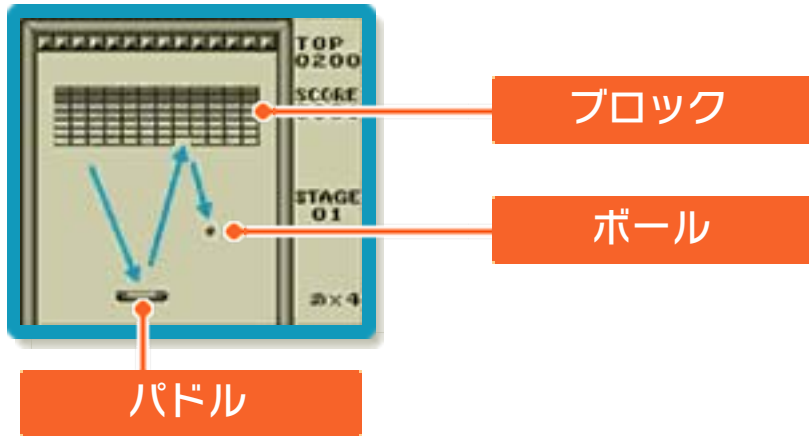
『アレイウェイ』に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。

2 ゲーム紹介

『アレイウェイ』は、パドルを操作して飛んでくるボールをはじき返し、ブロックをくずすゲームです。

3 操作方法

ステージ中の操作方法

ボールの発射	Ⓐ
パドルの移動	✚
パドルの高速移動	Ⓐを押しながら移動
パドルの低速移動	Ⓑを押しながら移動
PAUSE（一時中断）	START

その他の操作方法

ゲームスタート	START

※START＋SELECTを同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 ゲームの始めかた

タイトル画面で START を押すと、ステージ1が始まります。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。
これをVC中断機能といいます。詳しくは、（→6）をご覧ください。

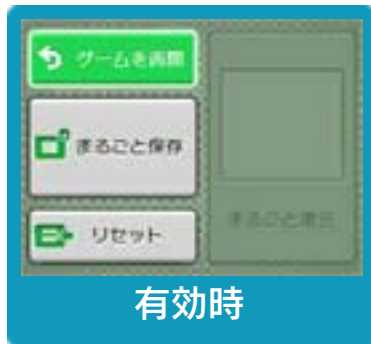
6 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓍ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について
　詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。
VCメニュー表示中にⓇ＋ START ＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

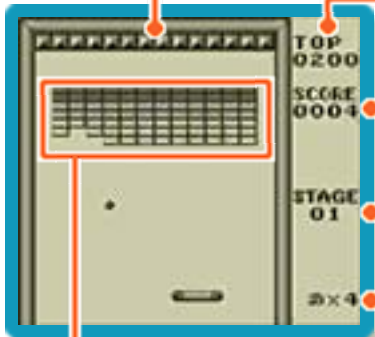
ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、START または SELECT を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときにⓁ+Ⓡを同時に押しながらⓎで切り替えます。

7 画面の見かた

ステージ画面の見かた

トップスコア	これまでのプレイの最高得点です。
スコア	現在の得点です。１００００点以上になると、スコアの下にキャラクターが登場します。

ブロックの種類

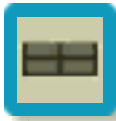
くずれるブロック

●白ブロック

くずすと１点増えます。

●灰色ブロック

くずすと２点増えます。

●黒ブロック

くずすと３点増えます。

※灰色ブロックや黒ブロックにボールが当たると、ボールのスピードが速くなります。

くずれないブロック

ボールを当ててもくずれないブロックです。ステージクリアの条件には関係ありません。

ＰＡＵＳＥについて

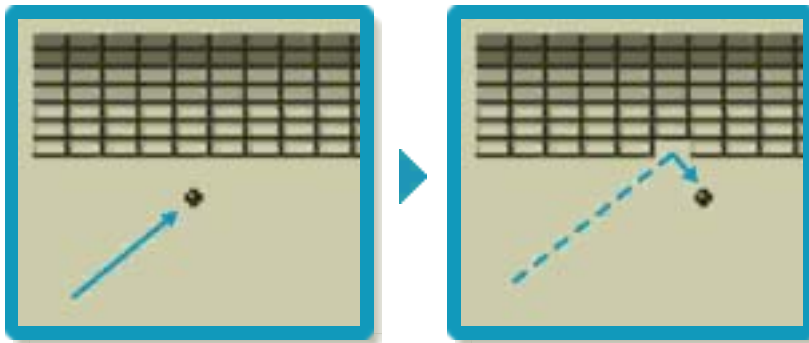
START を押すと効果音が鳴り、ゲームがＰＡＵＳＥします。もう一度 START を押すと、続きからゲームを再開できます。

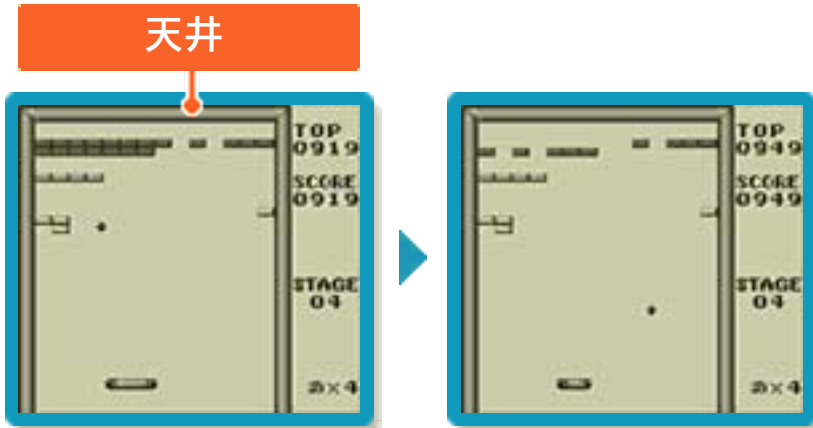
※ボーナスステージではＰＡＵＳＥできません。

8 ゲームの進めかた

パドルを操作して飛んでくるボールをはじき返し、ブロックをくずします。すべてのブロックをくずすとステージクリアとなり、次のステージに進みます。全ステージをクリアすると、ファンファーレとともにエンディング画面が表示されます。
ステージを開始するときやミスをした後は、ボールを発射するとプレイ開始となります。

ブロックのくずしかた

ブロックは、ボールを当てるとくずすことができます。

天井について

ステージ４からは、天井にボールが当たるとパドルが小さくなります。
※ステージ３までは天井にくずれないブロックがあるため、天井にボールは当たりません。

ミスについて

ボールをパドルで受けそこねるとミスとなり、パドルの残り数が１減ります。

ゲームオーバー

パドルの残り数が０のときにミスをすると、ゲームオーバーとなり、タイトル画面に戻ります。

パドルの残り数を増やす

スコアが１０００点増えるごとに、パドルの残り数が１増えます。
※パドルの残り数が９のときや、スコアが１００００点以上のときには、パドルの残り数は増えません。

9 ステージの種類

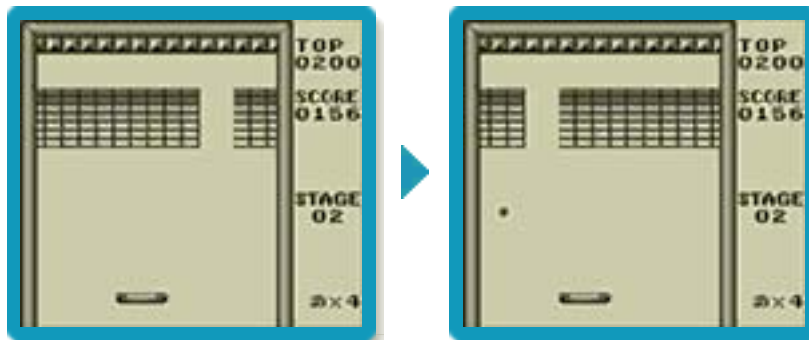
ステージは４種類あり、１～４の順に繰り返します。合計３２ステージあります。

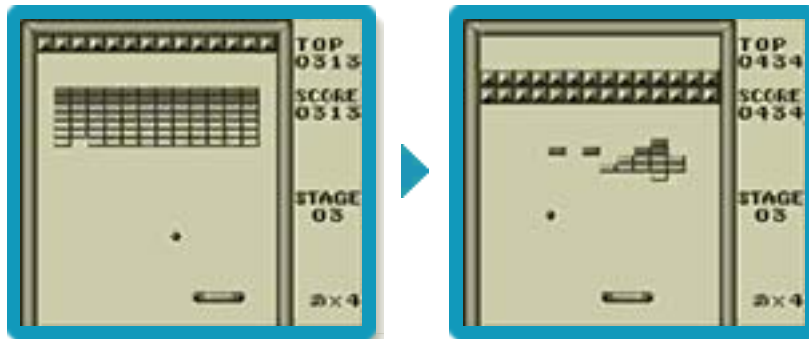
１～３のステージ	２４ステージ
４のステージ（ボーナスステージ）	８ステージ

１.ブロックが動かないステージ

基本となるステージです。ブロックは動きません。

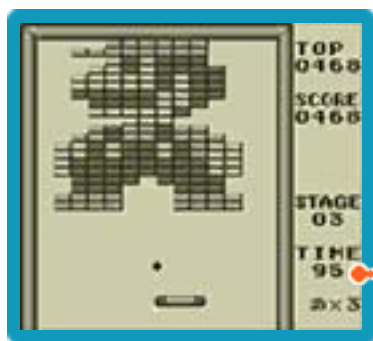
２.ブロックが左右に移動するステージ

ブロックが一定の速さで左右に移動するステージです。

3.ブロックが前進してくるステージ

ボールを決められた回数はじき返すたびに、ブロックが１段ずつ下がるステージです。特定の位置まで下がったブロックは消えます。

4.ボーナスステージ

残り時間内にブロックをどれだけ多くくずせるかに挑戦するステージです。ブロックをくずすとスコアが増えます。時間内にすべてのブロックをくずすと、スペシャルボーナスが手に入ります。

※ボーナスステージでは、ボールをパドルで受けそこねても、ミスとはなりません（ボーナスステージは終了となります）。

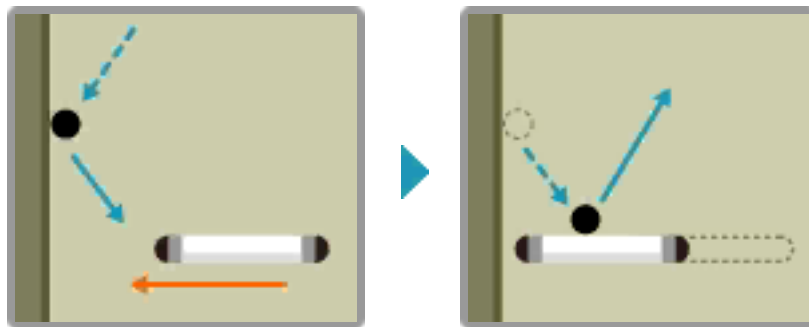
※ボーナスステージでは、ボールはブロックに当たってもはじき返されません。

10 テクニック

テクニックを使うと、ボールをねらった方向にはじき返しやすくなります。

パドルの速度を変える

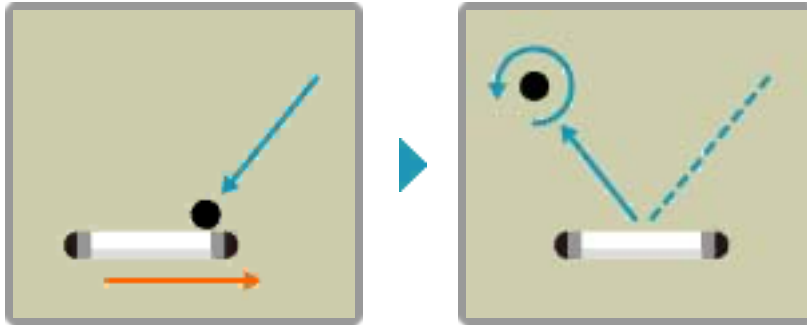
パドルの速度を変えることで、動きを調整します。
✚と同時にⒶやⒷを押すと、パドルの速度を変えることができます。

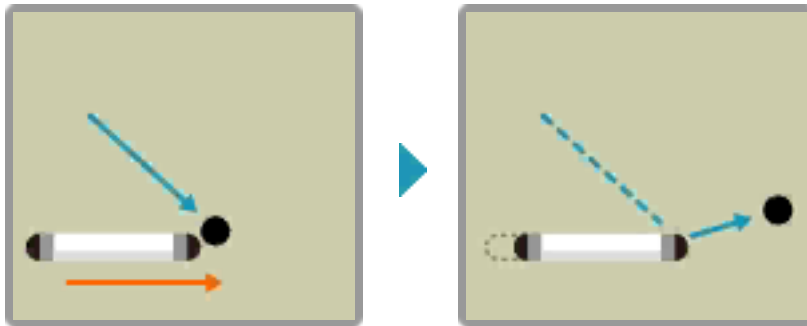
ボールの動きを予想する

ボールがブロックや壁に当たると、当たった角度と同じ角度ではじき返されます。その動きを予想して、パドルを動かします。

ボールの進む方向を変える

ボールをはじき返す際に、パドルを工夫して動かすと、ボールの進む方向や角度を変えることができます。

ボールをはじき返す瞬間にパドルを動かす

ボールをはじき返す瞬間にパドルを動かし、ボールを回転させてボールの進む角度を変えます。

パドルの端ではじき返す

ボールをパドルに当てるタイミングを少し遅らせて、パドルの端でボールをはじき返し、ボールの進む角度を変えます。

ボールの動きと反対方向にパドルを動かす

ボールが進んでいる方向と反対方向にパドルを動かしながらボールをはじき返し、ボールの進む向きを変えます。